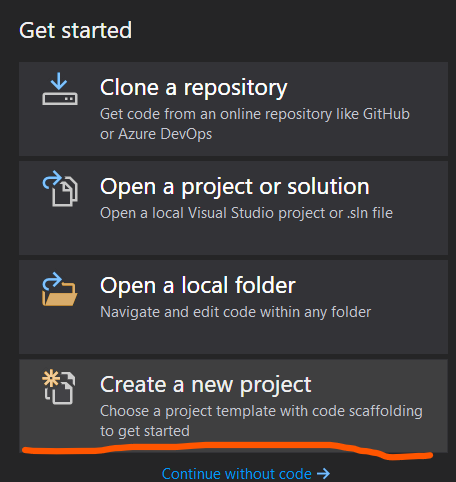
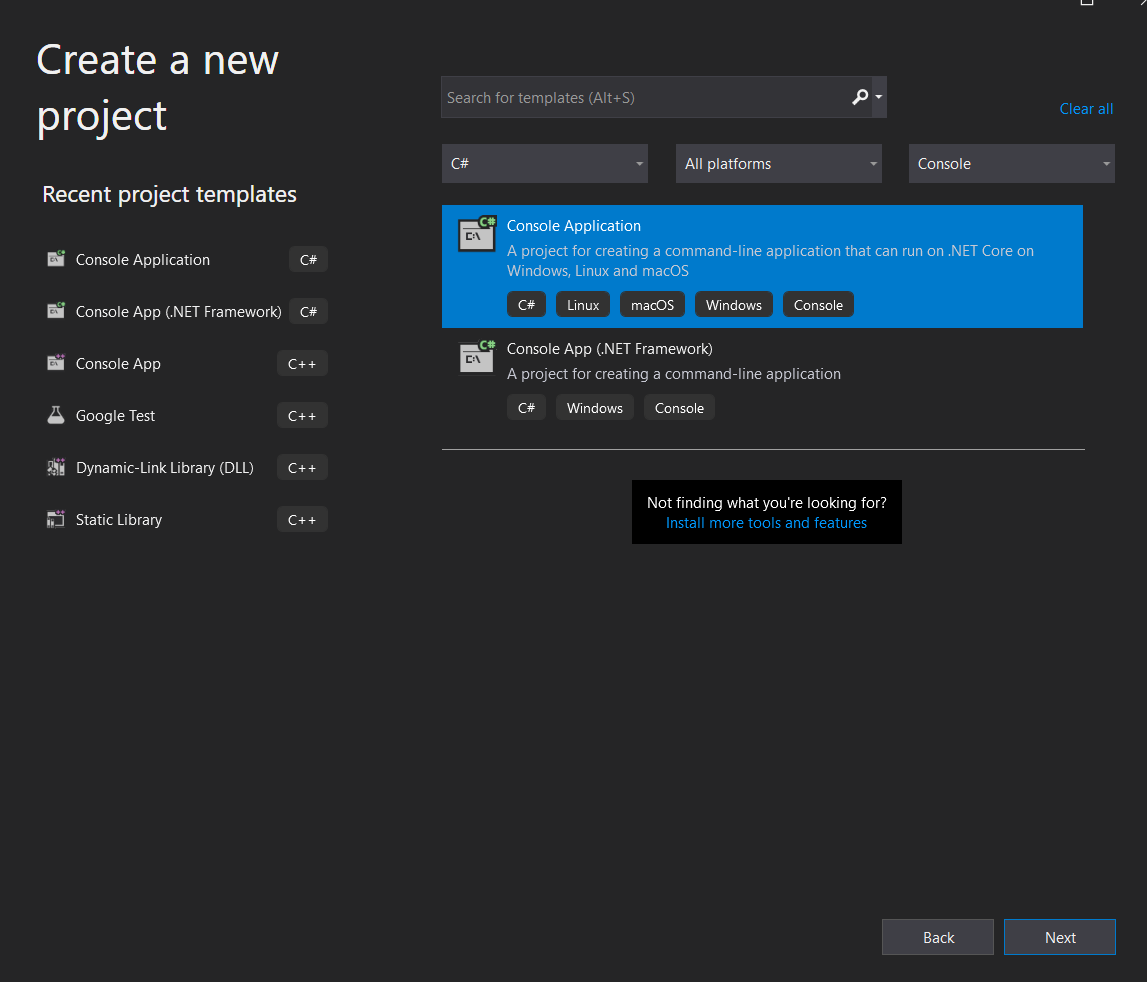
1. **Создать консольное приложение. Название проекта: \_НомерГруппы\_Фамилия**

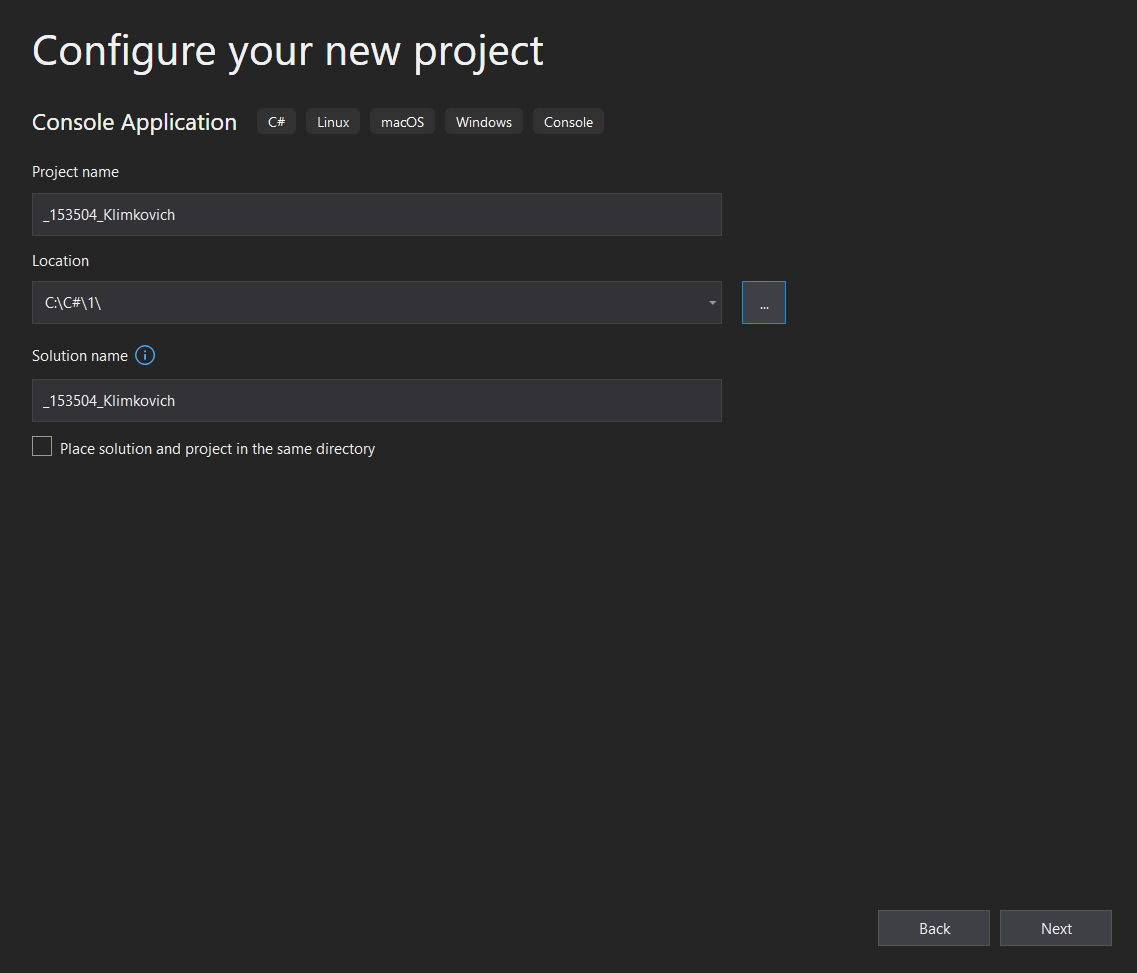
Вначале откроем Visual Studio. На стартовом экране выберем Create a new project



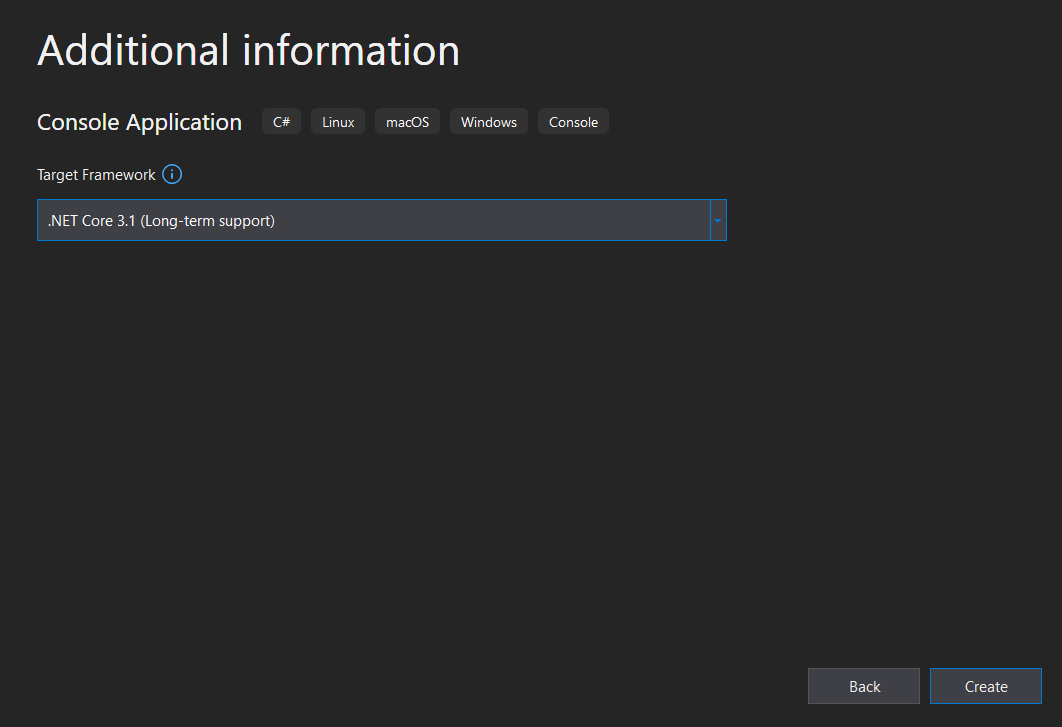
На следующем окне в качестве типа проекта выберем Console Application, то есть мы будем создавать консольное приложение на языке C#



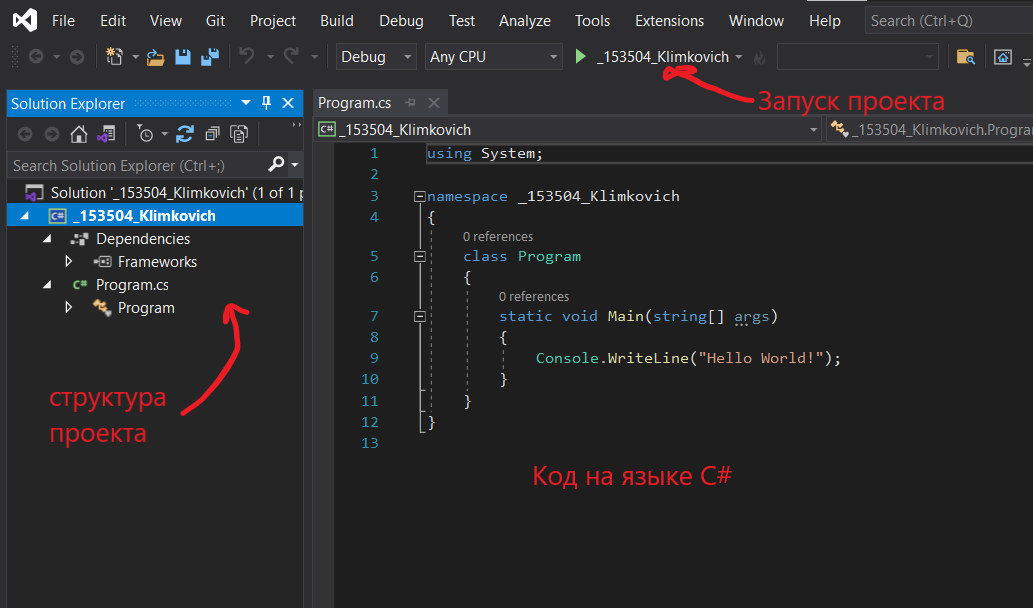
Далее на следующем этапе нам будет предложено указать имя проекта и каталог, где будет располагаться проект.



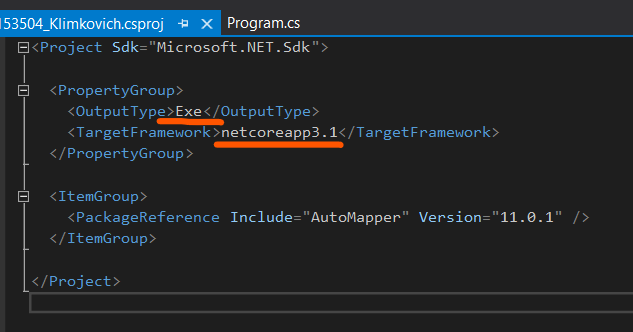
На следующем окне Visual Studio предложит нам выбрать версию .NET, которая будет использоваться для проекта.



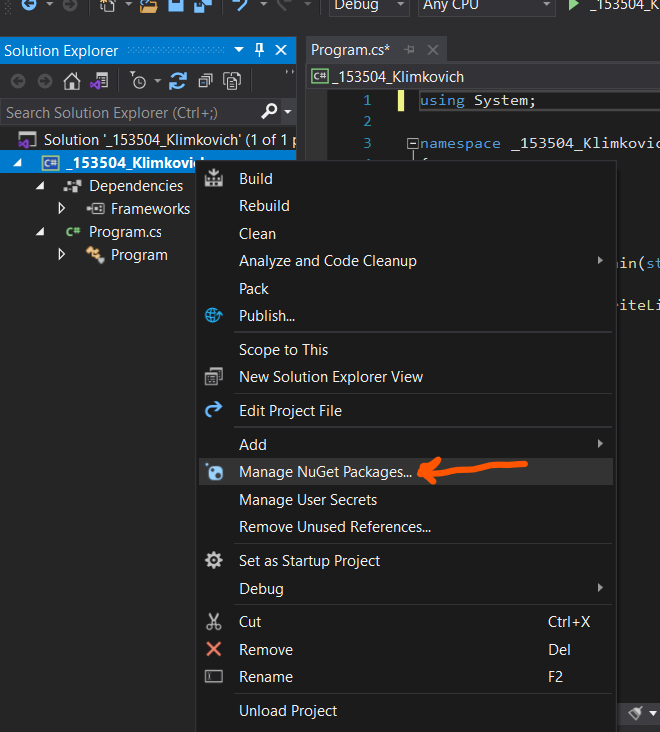
1. **Ознакомиться со структурой проекта.**

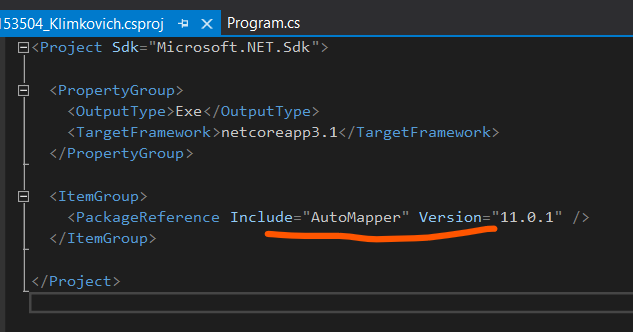
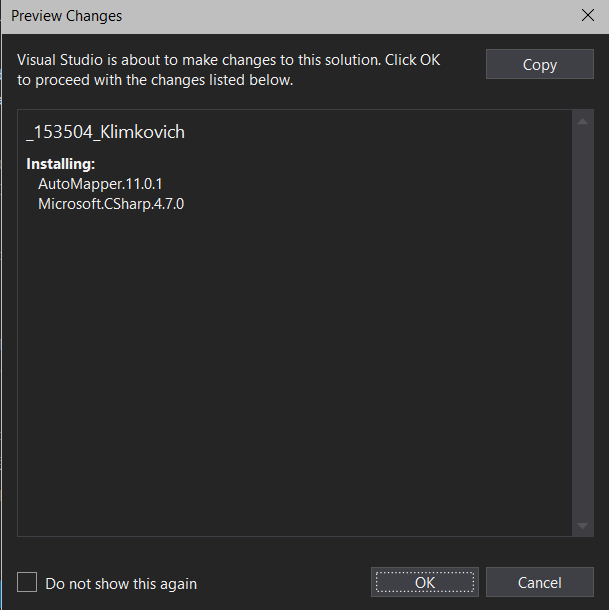
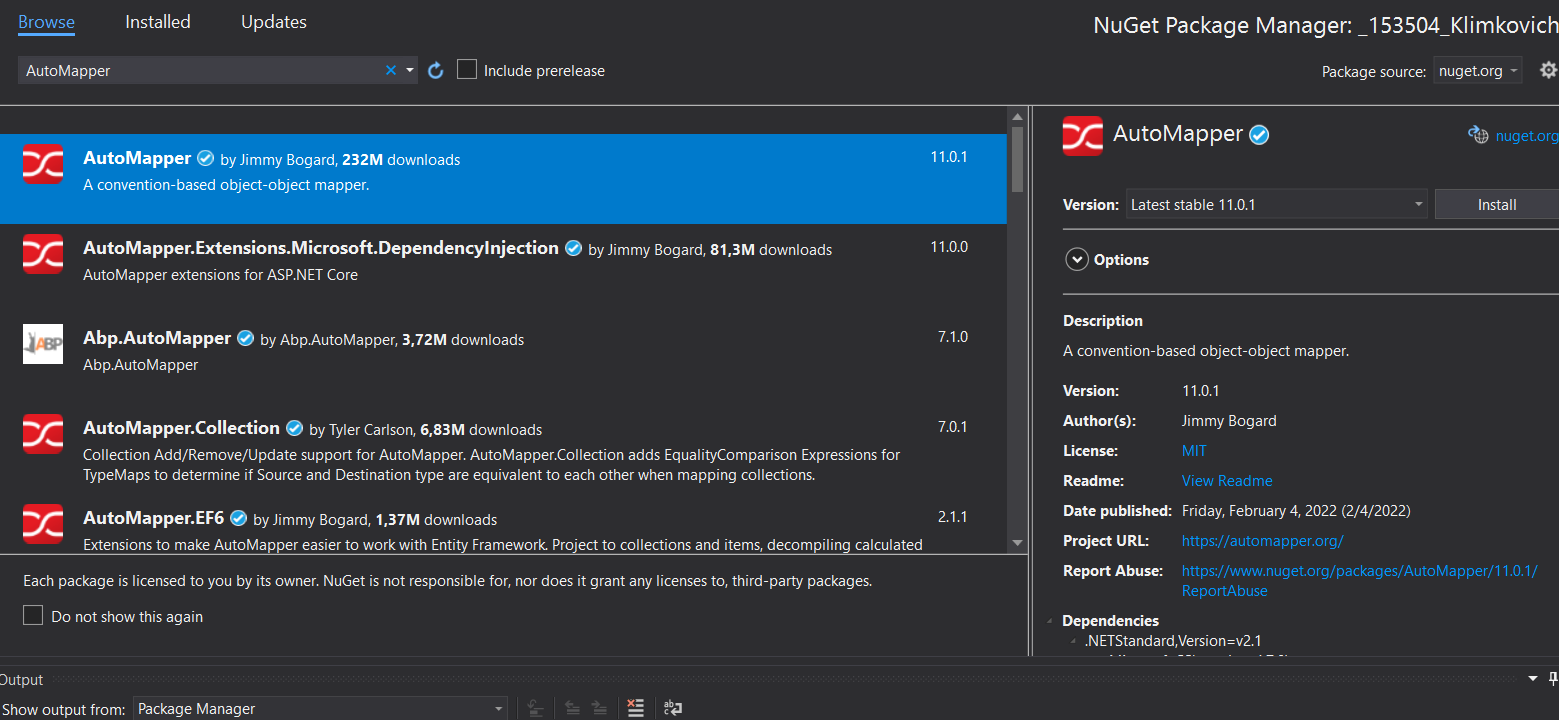


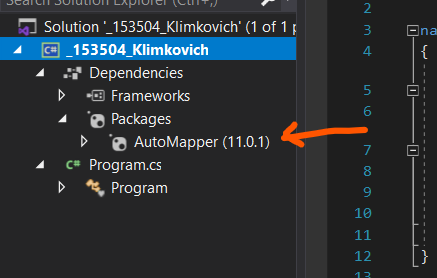
1. **Найти файл \*.scproj. Найдите в нем указание на целевую платформу и тип приложения.**



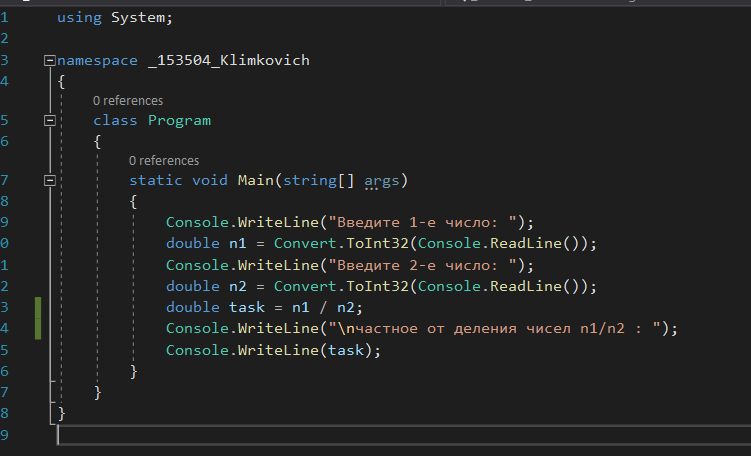
1. **Добавьте в проект NuGet пакет AutoMapper. Найдите ссылку на установленный пакет в файле \*.csproj.**

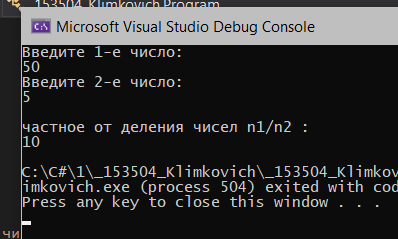
****

****

****

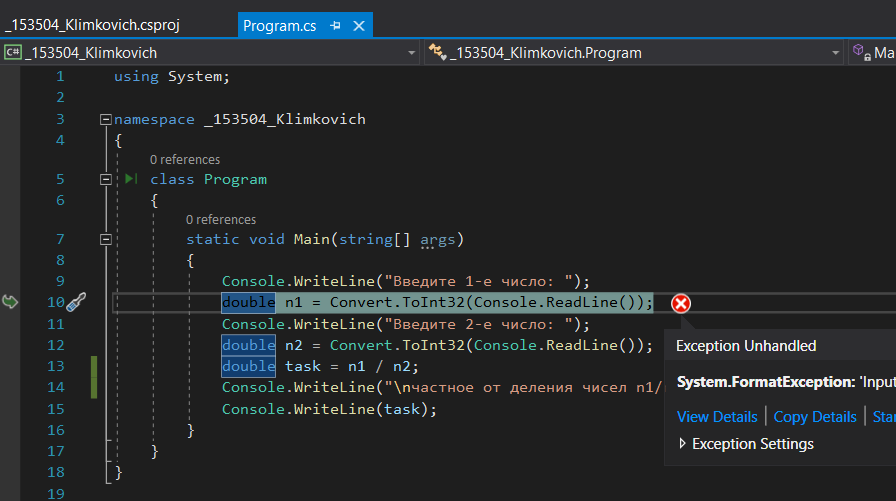
1. **Написать программу, которая выводит в консоль частное от деления чисел, введенных с клавиатуры. Введенные данные и результат сохранять в отдельных переменных.**

****

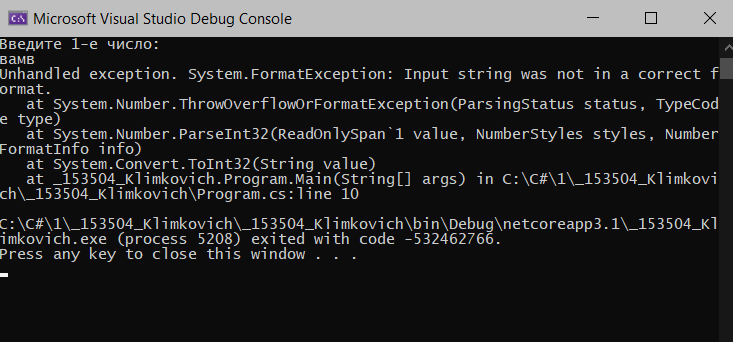


1. **Запустить проект в двух режимах: с отладкой и без отладки. Ввести сначала корректные, а затем заведомо неправильные значения чисел (строка вместо числа, ноль в качестве делителя). Сравнить результат в режиме отладки и выпуска**

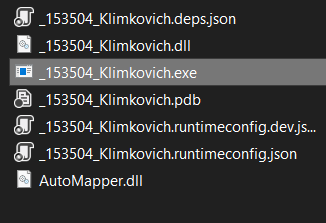
С откладкой



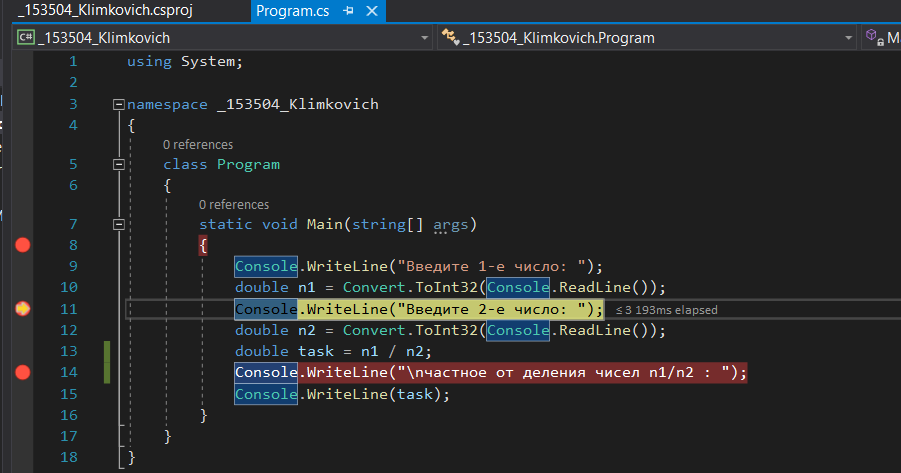
Без откладки



1. **Найти скомпилированные файлы (для режима отладки и режима выпуска)**

****

1. **Поставить точки останова. Запустить проект в двух режимах: с отладкой и без отладки. Сравнить результат. Прочитать в отладчике значения переменных. Провести пошаговое выполнение программы.**

****